

Regulamin Konkursu techniką komputerową dla uczniów klas IV-V-VI-VII „BIBLIOTEKA MOICH MARZEŃ”

ORGANIZATOR:

Bibliotekarz – Janina Zajko

CELE KONKURSU:

- popularyzacja grafiki komputerowej, jako współczesnej dziedziny sztuki,
- promocja czytelnictwa wśród dzieci i młodzieży
- ukazywanie możliwości techniki komputerowej w twórczości plastycznej,
- doskonalenie warsztatu pracy,
- poszerzenie wiedzy na temat grafiki komputerowej,
- wdrażanie do twórczego spędzania czasu.

ZASADY KONKURSU:

- a) wykonanie pracy konkursowej w **programie paint**
- b) każdy uczestnik może wysłać maksymalnie jedną pracę,
- c) prace muszą być wykonane zgodnie z wyżej wymienionym tematem
- d) prace konkursowe przesyłamy drogą e-mailową na niżej podanego emaila **spdolistowo@poczta.onet.pl**

W emailu należy napisać: imię i nazwisko uczestnika, klasę, tytuł pracy

- f) prace bez pełnych danych nie będą oceniane,
- g) prace zostaną ocenione przez Jury powołane przez organizatora konkursu według następujących kryteriów: zgodność pracy z tematem, plastyczna inwencja twórcza autora pracy, wykorzystanie różnorodnych narzędzi z programu paint
- h) prace należy przesłać **do dnia 23 października 2017r.**
- i) prace konkursowe przechodzą na własność organizatora